Changelog

**ESEMPIO**

ESEMPIO: VERSION:(numero\_minore)(numero\_maggiore)

ESEMPIO: BUILDING:(giorno,mese,anno,lettera correzioni)

ESEMPIO: BUILDING:03.12.2030a

ESEMPIO: VERSION:1.0

(nome versione, Solo versioni principali)

(mettere immagine versione)

Numero versioni su lingua resource pack (title.singleplayer)

*Added*

PER LE NUOVE FUNZIONALITÀ.

*Changed*

PER LE MODIFICHE E FUNZIONALITÀ ESISTENTI.

*Removed*

PER FUNZIONALITÀ RIMOSSE IN QUESTA VERSIONE.

*Fixed*

*BUG:*(numero totale di tutti i bug)

PER TUTTI I BUG FIX.

ESEMPIO: bug\_(numero):(spiegazione)

CHANGELOG

BUILDING:22.07.2020a

**

*Added*

* numero versione

*Changed*

* aggiornato alla 1.16.1

BUILDING:23.07.2020a



*Added*

* aggiunto load\_area2 nel datapack

BUILDING:23.07.2020b

**

*Changed*

* aggiornato alla 1.16.2
* disattivato "title @a actionbar {"text":"\u26a0attention the building can present errors\u26a0","bold":true,"color":"dark\_red"}" nel numero versione

BUILDING:29.09.2020a



*Added*

* aggiunta cartella Minecraft con il tag “default:setup\_load”
* aggiunta funzione “setup\_load”
* aggiunto resources pack (solo per il numero versioni)
* aggiunta lingua storia (solo per il numero versioni)

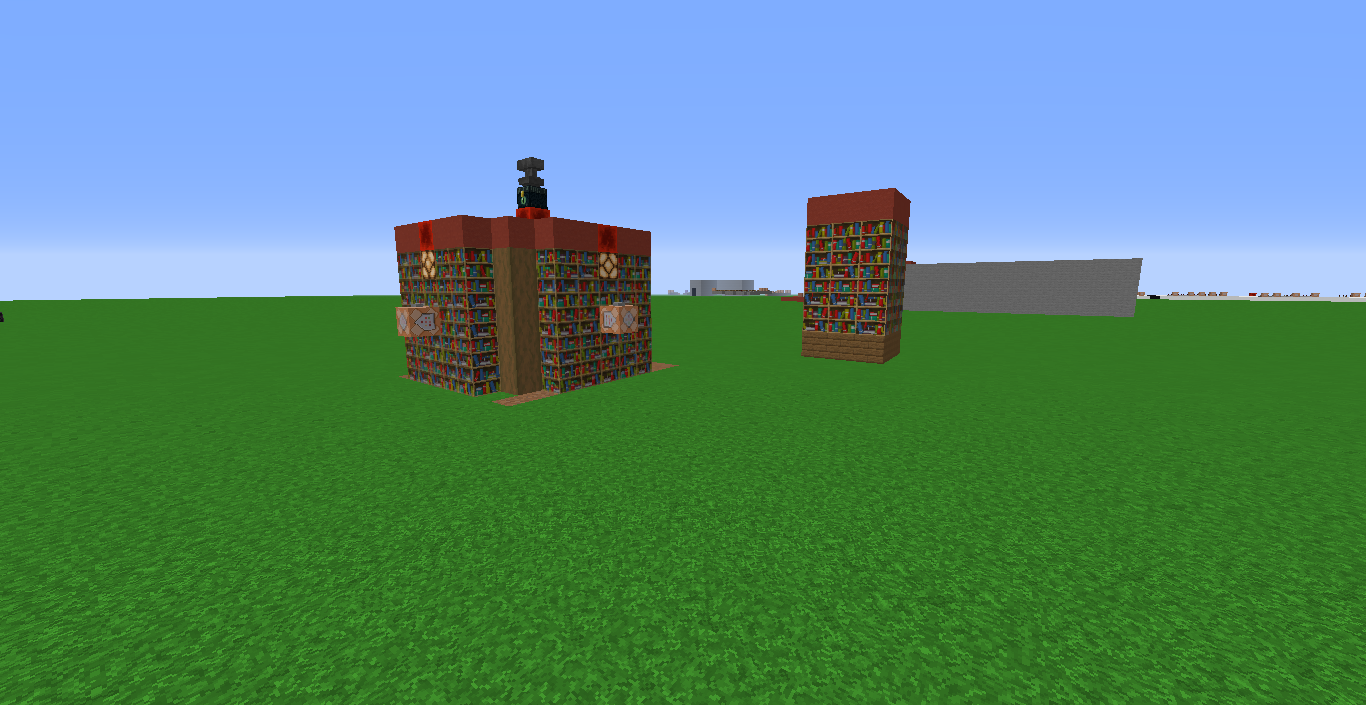
*Changed*

* spostati e rimossi alcuni command block
* il numero versioni e stato spostato in alto al posto della parola “single player”
* riattivato e spostato nella cartella "title @a actionbar {"text":"\u26a0attention the building can present errors\u26a0","bold":true,"color":"dark\_red"}"
* aggiornato alla 1.16.3
* aggiunto tag “load”

*Removed*

* alcune funzioni nel changelog

BUILDING:01.10.2020a



*Added*

* aggiunto messaggio di avviso
* aggiunta area caricamento quando si esce e si entra
* impostazioni aggiunta

*Changed*

* cambiata la funzione “leave” e migliorata